



## FLYING PICTURES SCRIPT

Autori: Peter Gehrig and Urs Dudli - <http://www.24fun.com/>

Con questo DHTML, potrai creare un menù per il tuo sito fuori dall'ordinario. Ad ogni link sarà associata un'immagine che si muoverà casualmente sul monitor. Esiste inoltre la possibilità di non associare links: in questo caso lo script può essere utilizzato per uno slideshow di immagini. Liberamente utilizzabile in ogni genere di sito.

File necessari: nessuno  
Suoni: nessuno  
Immagini: una serie di immagini di piccole dimensioni, meglio se GIF dotate di trasparenza

Qui trovi le istruzioni su come personalizzare il DHTML.

La personalizzazione avviene solo nella parte di codice inserita tra i tag <head> e </head>.

In **BLU** il codice, in **NERO** i commenti.

```
<script>
<!-- Beginning of JavaScript -

// Notizie sul Copyright: lasciale intatte perché gli autori desiderano così
// CREDITS:
// FlyingPictures by Urs Dudli and Peter Gehrig
// Copyright (c) 2000 Peter Gehrig and Urs Dudli. All rights reserved.
// Permission given to use the script provided that this notice remains as is.
// Additional scripts can be found at http://www.24fun.com
// info@24fun.ch
// 8/30/2000

// Immagini fluttuanti. Aggiungine quanti ne desideri, ma ATTENZIONE,
// troppe immagini possono rallentare lo script
var your_image=new Array()
your_image[0]="arco.gif"
your_image[1]="baghera.gif"
your_image[2]="bee.gif"
your_image[3]="img4.jpg"
your_image[4]="img3.jpg"
your_image[5]="flash.gif"

// Puoi inserire un link per ogni immagine.
// Nel caso non volessi associare un link inserisci il simbolo della celletta '#'
var your_image_link=new Array()
your_image_link[0]="http://www.asbafo.net/ja\_stile/test\_back\_01.html"
your_image_link[1]="http://www.asbafo.net/ja\_stile/test\_back\_02.html"
your_image_link[2]="http://www.asbafo.net/ja\_stile/test\_back\_03.html"
your_image_link[3]="#"
your_image_link[4]="http://www.asbafo.net/ja\_stile/test\_back\_04.html"
your_image_link[5]="http://www.asbafo.net/ja\_stile/test\_back\_05.html"
```

```
// e qui, infine, la velocità della fluttuazione delle immagini. A valore più alto  
// corrisponde ina velocità più elevata  
var floatingspeed=7
```

```
// DA QUI' IN AVANTI NON TOCCARE PIU NULLA
```

***SeatigerTeam***