



## TREE APPLET

Copyright: Paul Schmidinger - <http://www.eiglb.at/>

Incredibile quest'applet! Cliccando in un punto qualunque del campo dell'applet si formerà un albero, prima il tronco, poi i rami, poi le foglie, ogni volta diverso dal precedente. Diversi parametri modificabili. Si tratta di una versione demo per cui appare in alto il riferimento al copyright. Liberamente utilizzabile in siti a carattere non commerciale.

File necessari: treeO.jar

Suoni: nessuno

Immagini: nessuna

### Parametro 1

Attributo: Dimensioni percentuali dell'albero

param name="size"

value="X", dove "X" è un valore percentuale che influenza le dimensioni percentuali dell'albero rispetto al campo dell'applet. Il valore dovrebbe essere vicino a 100.

### Parametro 2

Attributo: Dettagli dell'albero

param name="lengthMinimum"

value="X", dove "X" è un valore numerico che definisce quanto debba essere dettagliato l'albero secondo il seguente schema:

- 160 scarso
- 80 normale
- 40 molto dettagliato

### Parametro 3

Attributo: Densità delle ramificazioni principali

param name="propabilityBranch"

value="X", dove "X" è un valore percentuale che definisce quante debbano essere le ramificazioni principali dell'albero secondo il seguente schema:

- 15 poche
- 23 normali
- 35 molte

### Parametro 4

Attributo: Dimensioni dei rami

param name="scaleBranch"

value="X", dove "X" è un valore percentuale che definisce le dimensioni dei rami rispetto alle ramificazioni principali dell'albero secondo il seguente schema:

- 80 piccoli
- 90 normali
- 95 grandi

### Parametro 5

Attributo: Dimensioni dei rami più piccoli

param name="scaleStraight"

value="X", dove "X" è un valore percentuale che definisce le dimensioni dei rami più piccoli rispetto a quelli più grandi secondo il seguente schema:

- 80 piccoli
- 95 normali
- 98 grandi

#### Parametro 6

Attributo: Variazioni nella scala delle dimensioni

param name="scaleNoise"

value="X", dove "X" è un valore percentuale che definisce le variazioni nella scala di ciascun singolo elemento dell'albero secondo il seguente schema:

- 5 minima
- 15 normale
- 30 grande

#### Parametro 7

Attributo: Ampiezza dell'angolo tra i vari rami

param name="angleBranch"

value="X", dove "X" è un valore numerico che definisce l'ampiezza dell'angolo tra i vari rami dell'albero secondo il seguente schema:

- 10 minima
- 18 normale
- 30 grande

#### Parametro 8

Attributo: Variazione dell'ampiezza dell'angolo tra i vari rami

param name="angleNoise"

value="X", dove "X" è un valore numerico che definisce la variazione dell'ampiezza dell'angolo tra i vari rami dell'albero secondo il seguente schema:

- 0 nessuna
- 5 normale
- 20 grande

#### Parametro 9

Attributo: Presenza delle foglie

param name="leaves"

value="X", dove "X" può essere on (appariranno le foglie) oppure off (non appariranno).

#### Parametro 10

Attributo: Colore del cielo o dello sfondo del campo dell'applet

param name="ColorSky"

value="X", dove "X" è il colore, espresso in formato esadecimale, del cielo che coincide con il colore dello sfondo del campo dell'applet. Un valore value="000000" farà apparire uno sfondo nero.

#### Parametro 11

Attributo: Colore del tronco dell'albero

param name="ColorWood"

value="X", dove "X" è il colore, espresso in formato esadecimale del tronco dell'albero. Un valore value="804820" farà apparire un tronco marrone.

\*\*\*\*\*

Note: l'autore consiglia per un rendimento ottimale una dimensione del campo dell'applet di 700 pixels per 700 pixels ed un valore del parametro "lengthMinimum" impostato su 100.

**SeatigerTeam**

Il linguaggio Java™ è marchio registrato della Sun Microsystems™